



2018海峽兩岸暨港澳機械人大賽

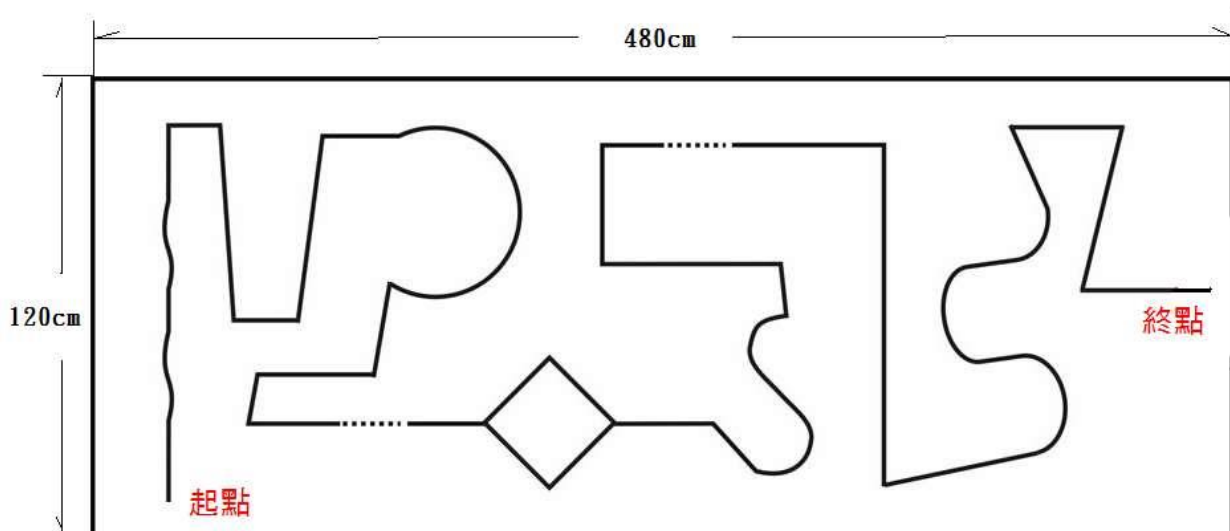
A01-輪型機械人循跡比賽規則

(20180420 V2.1)

一、機械人規格

1. 機械人必須為自立型，不得以有線、無線射頻或紅外線遙控。
2. 機械人依所使用的零元件品牌分為二組：
A組：限 BDS、Lego VEX IQ 及QTSTEAM的設備—積木零件所組成的參賽作品才可參加本組。
B組：任何A組以外的其他品牌的零件所組成的作品，均可參加本組。
3. A、B組之分數將分開計算。
4. 每組之出賽隊伍數目如不足10隊，均只設一冠軍隊伍，不設亞軍及季軍。

二、比賽場地



1. 上圖僅供參考。
2. 示例圖與的菱形路線，機械人只須通過一邊即可。
3. 場地為一般的木板貼上大圖印刷的表面，圖板上有一條約 2cm寬的黑色軌跡線，此條軌跡線由直線、折線、圓弧等所組成。
4. 木板接合處的不平坦地方將成為障礙，機械人必須可以克服。

三、A01比賽規則

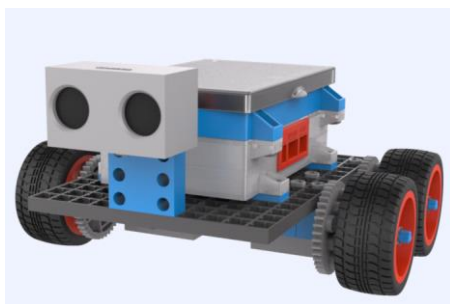
1. 本項比賽分為初賽與決賽，依據初賽成績，每組挑選前16名進入決賽。若每組實際參賽隊伍少於32隊，將另取初賽成績前1/2隊伍進入決賽。
2. 參賽隊伍於比賽前由大會排定出賽次序。
3. 每隊限一名操控手上場操控機械人。
4. 比賽開始前，檢測合格的所有參賽的機械人須放在指定地點按編號保管。
5. 出賽時，操控手須在裁判示意下拿取自己的機械人上場比賽。
6. 比賽時，每次一個機械人上場比賽，先就位於起點處，當裁判發出哨聲後，操控手即可啟動機械人向終點方向行走。操控手不可在裁判發出哨聲前啟動機械人使馬達轉動。
7. 機械人不得脫離軌跡線運行（即從一個圖形跳到另一個圖形）。脫離軌跡線時，以當時所得到的分數為比賽成績。
8. 初賽與決賽每隊比賽限行走三次（若參賽隊伍數過多，裁判有權統一縮減次數），取最優一次作為成績。比賽成績以機械人走完全程的時間為計算標準，時間越短者成績愈高。走完全程的時間以60秒為限。無法走完全程者，以該機械人的行走距離為計算標準，距離越遠者成績愈高。
9. 錄取名次以走完全程者優先錄取。遇有無法排定先後名次之隊伍，則該批隊伍加場比賽，直到可決定先後名次為止。

四、其他

對於本規則沒有規定的行為，裁判有權做出裁決。在有爭議的情況下，裁判的裁決是最終裁決。

對規則的發佈及任何修改將由亞洲機器人聯盟大賽組委會發佈，網址：
<http://www.asianroboticsleague.org/>

參賽用參考產品：



BDS系列



全童系列